

Računalništvo je triletni naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem se spoznavanje in razumevanje osnovnih zakonitosti računalništva prepleta z metodami neposrednega dela z računalniki, kar odpira učencem in učenkam možnost, da pridobijo tista temeljna znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju.

### **UREJANJE BESEDIL** (prvi sklop)

Trajanje: 1. leto, 1 ura tedensko.

Učenci pri tem predmetu:

- razlikujejo programsko in strojno opremo računalnika in opišejo njune naloge
- spoznajo delo v operacijskem sistemu
- spoznajo urejevalnik, pisanje in oblikovanje besedila/sporočila
- izdelajo računalniško sliko z risarskim programom in jo vstavijo v besedilo
- izdelajo preprost računalniški program (Scratch, Python)

### **MULTIMEDIJA** (fotografija, predstavitve, filmi, animacije, programiranje - drugi sklop)

Trajanje: 1. leto, 1 ura tedensko.

#### OSNOVNI CILJI IN NAMEN:

Učenci spoznajo osnove digitalne fotografije, obdelave slik (PhotoFiltre, Adobe Photoshop), naučijo se izdelave multimedijske predstavitve (MS Power Point, Prezi), filma (Movie Maker, Adobe Premiere) in animacij (Blender, Adobe Animate) in izdelajo kratek program (Scratch, Python).

#### KRATKA VSEBINA

Uporaba različnih medijev (uporaba slikovnih, zvočnih in drugi podatkov iz omrežja internet), oblikovanje in posredovanje zamisli, računalniška predstavitev z več mediji, izdelava filma in animacij, programa, pošiljanje sporočil.

#### PREDVIDENE METODE

Skupinsko delo, delo v parih, problemsko učenje, individualizacija, vsak učenec oziroma učenka uporablja svoj računalnik.

#### KORELACIJE

Izbiranje vsebin (tem) glede na zanimanje in sposobnosti učencev in učenk ter upoštevanje njihovih idej. Pri ocenjevanju izdelka vrednotimo uporabo znanja in razumevanje osnovnih zakonitosti uporabe računalnika ter kakovost izvedene predstavitve izdelka.

### **RAČUNALNIŠKA OMREŽJA** (spletna stran – tretji sklop)

Trajanje: 1. leto, 1 ura tedensko.

#### OSNOVNI CILJ IN NAMEN

Učenci spoznajo delovanje računalniški omrežij (internet) in se **naučijo izdelati spletno stran v html kodi in v Wordpressu.**

#### KRATKA VSEBINA

Uporaba različnih medijev (uporaba slikovnih, zvočnih in drugi podatkov), oblikovanje in posredovanje zamisli, spletna stran z več mediji, izdelava računalniškega programa.

### **PREDVIDENE METODE**

Skupinsko delo, delo v parih, problemsko učenje, individualizacija, vsak učenec oziroma učenka uporablja svoj računalnik.

### **KORELACIJE**

Učenci izberejo vsebino glede na zanimanje in svoje sposobnosti. Pri ocenjevanju izdelka vrednotimo uporabo znanja in razumevanje osnovnih zakonitosti uporabe računalnika ter kakovost izvedene predstavitve izdelka.

Učiteljica: Karolina Livk