

ANSAMBELSKA IGRA

Izbirni predmet omogoča učencem spoznavanje in izvajanje različne glasbene zvrsti z Orffovimi glasbili, možnost petja popularne glasbe in ustvarjanje spremljave za izbrane glasbene primere.

Tako učenci poustvarjajo in ustvarjajo vokalne instrumentalne vsebine, se navajajo na samostojno orientacijo notnih zapisov, tudi improvizacije in se pripravijo za nastopanje.

Splošni cilji:

- glasbeno ustvarjanje, sproščanje ob glasbi, z glasbo povezane dejavnosti kot so poslušanje glasbe, izvajanje in razvijanje občutka za skupinsko delo, znajo vrednotiti dosežke.

Vrednotenje :

Delo temelji na skupinskem muziciranju. V začetku bo tudi nekaj ur individualnega dela, kasneje se ovrednoti celotno delo kot razredni nastop ob koncu prvega in drugega polletja.