

»ODPRTA KNJIGA: GG4A - Z IGRO SPODBUJAMO NAJSTNIKE K BRANJU«

Letošnje šolsko leto bomo učencem 7., 8. in 9. razreda omogočili udeležbo pri projektu »ODPRTA KNJIGA: GG4A«.

To je bralno tekmovanje, kjer učenci preberejo šest mladinskih del in rešujejo knjižne uganke ter ustvarjalne naloge. Tako razvijajo ustvarjalne talente, kritično razmišljanje ter poglobljeno branje. Lansko leto so se učenci navduševali nad interaktivnimi kvizi, impro gledališčem, pogovorom s pisateljem, raziskovanjem mitoloških bitij, pisanjem dnevnika, fotografiranjem in knjižnim ilustriranjem, ...

Projekt je zastavljen v tekmovalnem duhu in poteka preko spleta. Učenci (po trije v ekipi) bodo prebrali šest mladinskih del. Naslovov knjig zaenkrat še ne izdamo, ker jih bodo morali učenci odkriti z reševanjem knjižnih ugank. Cilj tekmovanja je, da ekipe pravilno rešijo knjižne uganke, postopno odkrijejo naslove knjig, ki jih prebiramo v projektu, in dejavno dokažejo, da so knjige prebrali. Ob reševanju ustvarjalnih nalog, ki jih na temo posameznih knjig čakajo v izzivih, zbirajo točke. Največ točk prejmejo ekipe, ki se izkažejo z izvirnostjo in ustvarjalnostjo. Zmaga ekipa, ki reši vse izzive in osvoji največ točk.

Projekt je zasnovan na portalu Classcraft, ki so ga v Kanadi razvili učitelji in se uporablja po vsem svetu. Okolje je varno, zaprto in omejeno le na udeležence projekta. Vsak učenec si izbere svoj vzdevek in se po navodilih, ki jih pošljemo udeležencem, prijavi na portal Classcraft. Nato si na portalu izbere svoj lik s posebnimi močmi, se z njim loti knjižnih izzivov in pomaga svoji skupini do zmage.

Zmagovalna ekipa se bo s svojo mentorico odpravila na nagradni izlet v vetrovnik Aerodium v Logatcu ali v letni adrenalinski park na Krvavcu. Prvo-, drugo- in tretjevrščne ekipe prejmejo tudi bogate knjižne nagrade in bralna priznanja.

Za reševanje izzivov nam bo ob petkih od 7.30 – 8. 15 na voljo računalniška učilnica.

Katja Plos, knjižničarka in mentorica projekta

SOGLASJE

Spodaj podpisani/a _____ soglašam, da moj otrok

_____ sodeluje pri projektu »ODPRTA KNJIGA: GG4A«.

Prosim, da podpisano soglasje učenec vrne knjižničarki, Katji Plos.

Ljubljana, _____

Podpis staršev: _____